



REJUEGO - Juego,
educación y resiliencia
frente a riesgos
naturales

Videojuego

Desarrollo previsto en el proyecto

El proyecto REJUEGO contempla el desarrollo de un videojuego educativo sobre riesgos naturales como una de sus principales líneas de trabajo. Este recurso se abordará en fases posteriores mediante procesos de co-diseño, prototipado y evaluación, con el objetivo de crear una herramienta inclusiva, accesible y orientada a fortalecer la cultura preventiva y la reducción del riesgo de desastres.

Esta sección se actualizará conforme avance el desarrollo del videojuego.