



REJUEGO

Presentación

El proyecto REJUEGO: “Fortalecimiento de la resiliencia comunitaria a través del aprendizaje basado en juegos: desarrollo de un videojuego sobre riesgos naturales como herramienta educativa en la reducción del riesgo de desastres” es un proyecto de I+D+i, con referencia PID2024-160481OB-I00, financiado por MICIU/AEI/10.13039/501100011033 y por FEDER, UE, en el marco de los Proyectos de Generación de Conocimiento 2024.

El proyecto está dirigido y coordinado por la Dra. Mercedes Vázquez Vélchez, profesora titular de la Universidad de Granada, y se desarrolla por un equipo multidisciplinar integrado por especialistas en didáctica de las ciencias experimentales, geografía, ingeniería civil y psicología. Los miembros del equipo de investigación cuentan con una sólida experiencia en riesgos naturales, innovación educativa y aprendizaje basado en juegos.

Resumen del Proyecto

El proyecto REJUEGO tiene como principal objetivo fortalecer la resiliencia comunitaria ante riesgos naturales mediante el diseño, desarrollo y validación de un videojuego educativo, inclusivo y accesible. La propuesta parte de la necesidad de mejorar la preparación ciudadana frente a fenómenos como inundaciones, olas de calor, incendios forestales, terremotos, tsunamis o erupciones volcánicas, cuya frecuencia e impacto social se ven agravados por el cambio climático y por la vulnerabilidad de determinados territorios y comunidades.

Aunque los avances científicos y tecnológicos han mejorado la capacidad de anticipar y gestionar los riesgos naturales, sigue existiendo una distancia importante entre el conocimiento experto y su aplicación práctica por parte de la ciudadanía. Por ello, REJUEGO apuesta por el aprendizaje basado en juegos como una vía eficaz para favorecer la sensibilización social, la implicación ciudadana y la reflexión colectiva ante situaciones de emergencia. El videojuego permitirá experimentar escenarios de riesgo en un entorno seguro, tomar decisiones, valorar sus consecuencias y comprender mejor las medidas de prevención, preparación, respuesta y recuperación.

El proyecto contempla el análisis de juegos educativos existentes sobre reducción del riesgo de desastres, la consulta a especialistas en Protección Civil y desarrollo de

videojuegos, el diseño de un juego de mesa como prototipo inicial y su posterior adaptación al formato digital. Este proceso se articulará mediante una metodología de pensamiento de diseño (Design Thinking), orientada a la creación de prototipos sucesivos y a la mejora progresiva de la herramienta a partir de la participación de especialistas y potenciales usuarios. Asimismo, se evaluará el impacto educativo de esta herramienta en distintos contextos, incluyendo estudiantes universitarios y alumnado de Educación Primaria y Secundaria.

REJUEGO cuenta con la colaboración activa de Protección Civil, lo que permitirá reforzar la adecuación de los contenidos a situaciones reales de gestión del riesgo. Los resultados del proyecto contribuirán al desarrollo de una cultura preventiva ciudadana, promoviendo conocimientos, actitudes y habilidades orientadas a reducir la vulnerabilidad social y mejorar la capacidad de respuesta de las comunidades ante los desastres naturales.

